

FICHES LOGICOS ET CARTAPINCES CP-CE1



Jeu auto-correctif pour réviser les notions apprises.

On associe deux éléments grâce à des couleurs.

L'élève prend une boîte contenant 9 petites pinces à linge de couleurs différentes et choisit une carte côté questions (les cartes sont numérotées de M1 à M114 pour les mathématiques).

Chaque carte à pinces ou Logicos est une fiche de questions colorées auxquelles l'élève associe ses réponses avec les pinces à linge colorées : par exemple, pour la question encadrée de bleu, il place la pince à linge bleue sur la réponse correspondante.

Une fois toutes les pinces de couleur placées (6 ou 9 pinces en fonction des cartes), l'élève retourne sa carte et peut vérifier directement si les couleurs des pinces coïncident avec les pastilles colorées du verso.

J'ai créé 2 documents associés à cet atelier :

- une liste récapitulative, pour l'enseignant(e), de toutes les cartes avec les différentes compétences pour indiquer aux élèves quelles cartes ils peuvent prendre en fonction des notions apprises,
- une grille de suivi pour l'élève dans laquelle il peut cocher les cartes déjà faites.

Numération

- M1. Associer un nombre à sa représentation (constellation)
- M2. Associer un nombre à sa représentation (doigts)
- M3. Associer un nombre à sa représentation
- M4. Dénombrer une collection d'objets jusqu'à 5
- M5. Associer l'écriture en chiffres et en lettres des nombres jusqu'à 5
- M6. Associer l'écriture en chiffres et en lettres des nombres jusqu'à 5
- M7. Associer l'écriture en chiffres et en lettres des nombres jusqu'à 10
- M8. Associer l'écriture en chiffres et en lettres des nombres jusqu'à 10
- M9. Associer un nombre à sa représentation (constellation)
- M10. Associer un nombre à sa représentation (doigts)
- M11. Dénombrer une collection d'objets jusqu'à 10
- M12. Dénombrer une collection d'objets jusqu'à 10
- M13. Associer l'écriture en chiffres et en lettres des dizaines inférieures à 100
- M14. Associer l'écriture en chiffres et en lettres des dizaines inférieures à 100
- M15. Décomposer/recomposer un nombre inférieur à 100
- M16. Décomposer/recomposer un nombre inférieur à 100
- M17. Décomposer/recomposer un nombre inférieur à 100
- M18. Décomposer/recomposer un nombre inférieur à 100
- M19. Décomposer/recomposer un nombre inférieur à 100
- M20. Décomposer/recomposer un nombre inférieur à 1000
- M21. Décomposer/recomposer un nombre inférieur à 1000
- M22. Décomposer/recomposer un nombre inférieur à 1000
- M23. Décomposer/recomposer un nombre inférieur à 1000
- M24. Associer l'écriture en chiffres et en lettres des dizaines inférieures à 1000
- M25. Associer l'écriture en chiffres et en lettres des dizaines inférieures à 1000
- M26. Ranger des nombres jusqu'à 20
- M27. Ranger des nombres jusqu'à 20
- M28. Ranger des nombres jusqu'à 50
- M29. Ranger des nombres jusqu'à 50
- M30. Ranger des nombres jusqu'à 69
- M31. Ranger des nombres jusqu'à 69
- M32. Ranger des nombres jusqu'à 69
- M33. Ranger des nombres jusqu'à 100
- M34. Ranger des nombres jusqu'à 100
- M35. Ranger des nombres jusqu'à 1000
- M36. Ranger des nombres jusqu'à 1000
- M37. Ranger des nombres jusqu'à 1000
- M38. Ranger des nombres jusqu'à 1000

Calcul

- M39. Ajouter 1 ou 2 à un nombre inférieur à 10
- M40. Ajouter un petit nombre à un nombre inférieur à 10
- M41. Ajouter / retrancher un petit nombre
- M42. Ajouter / retrancher un petit nombre
- M43. Ajouter / retrancher un petit nombre
- M44. Ajouter / retrancher un petit nombre
- M45. Ajouter / retrancher un petit nombre
- M46. Ajouter / retrancher un petit nombre
- M47. Ajouter / retrancher un petit nombre
- M48. Ajouter / retrancher un petit nombre
- M49. Retrancher sans retenue
- M50. Retrancher avec ou sans retenue
- M51. Retrancher avec ou sans retenue
- M52. Ajouter un petit nombre à une dizaine entière
- M53. Retrancher un petit nombre à une dizaine entière
- M54. Ajouter des dizaines entières
- M55. Ajouter 10 à un nombre inférieur à 100
- M56. Retrancher 10 à un nombre inférieur à 100

- M57. Ajouter des dizaines entières à un nombre inférieur à 100
- M58. Retrancher des dizaines entières à un nombre inférieur à 100
- M59. Additionner deux nombres inférieurs à 100 sans retenue
- M60. Additionner deux nombres inférieurs à 100 avec retenue
- M61. Ajouter 9
- M62. Retrancher 9
- M63. Les compléments à 10
- M64. Compléter à la dizaine
- M65. Compléter à la dizaine
- M66. Compléter à 100
- M67. Compléter à la centaine
- M68. Compléter à la centaine
- M69. Les doubles
- M70. Les moitiés
- M71. Les doubles et les moitiés
- M72. Les doubles et les moitiés
- M73. Les doubles et les moitiés
- M74. Les doubles
- M75. Les résultats de la table d'addition de 2
- M76. Les résultats de la table d'addition de 3
- M77. Les résultats de la table d'addition de 4
- M78. Les résultats de la table d'addition de 5
- M79. Les résultats de la table d'addition de 6
- M80. Les résultats de la table d'addition de 7
- M81. Les résultats de la table d'addition de 8
- M82. Les résultats de la table d'addition de 9
- M83. Trouver le complément d'un nombre (table +2)
- M84. Trouver le complément d'un nombre (table +3)
- M85. Trouver le complément d'un nombre (table +4)
- M86. Trouver le complément d'un nombre (table +5)
- M87. Trouver le complément d'un nombre (table +6)
- M88. Trouver le complément d'un nombre (table +7)
- M89. Trouver le complément d'un nombre (table +8)
- M90. Trouver le complément d'un nombre (table +9)
- M91. Poser une addition sans retenue
- M92. Poser une addition avec retenue
- M93. Poser une addition avec retenue
- M94. Les résultats de la table de multiplication par 2
- M95. Les résultats de la table de multiplication par 3
- M96. Les résultats de la table de multiplication par 4
- M97. Les résultats de la table de multiplication par 5

Problèmes

- M98. Choisir l'opération
- M99. Retrouver les informations inutiles
- M100. Choisir la phrase réponse
- M101. Choisir l'unité de la réponse
- M102. Choisir la question

Grandeurs et Mesures, Géométrie

- M103. Les jours de la semaine
- M104. Les jours de la semaine
- M105. Les jours de la semaine
- M106. Les jours de la semaine
- M107. Lire l'heure
- M108. Lire l'heure
- M109. Lire l'heure
- M110. Lire l'heure
- M111. Lire l'heure
- M112. Lire l'heure
- M113. Reconnaître et nommer les figures planes
- M114. Reconnaître et nommer les figures planes

FICHES LOGICOS Maths

<u>NUMERATION</u>		<u>CALCUL</u>			<u>PROBLEMES</u>	
M1	M21	M39	M59	M79	M98	
M2	M22	M40	M60	M80	M99	
M3	M23	M41	M61	M81	M100	
M4	M24	M42	M62	M82	M101	
M5	M25	M43	M63	M83	M102	
M6	M26	M44	M64	M84		
M7	M27	M45	M65	M85	<u>GRANDEURS, MESURES,</u> <u>GEOMETRIE</u>	
M8	M28	M46	M66	M86		
M9	M29	M47	M67	M87		
M10	M30	M48	M68	M88		
M11	M31	M49	M69	M89		
M12	M32	M50	M70	M90	M103	
M13	M33	M51	M71	M91	M104	
M14	M34	M52	M72	M92	M105	
M15	M35	M53	M73	M93	M106	
M16	M36	M54	M74	M94	M107	
M17	M37	M55	M75	M95	M108	
M18	M38	M56	M76	M96	M109	
M19		M57	M77	M97	M110	
M20		M58	M78		M111	
					M112	
					M113	
					M114	