Halli Galli

de Haim Shafir chez GIGAMIC

C’est un jeu que je fais en APC en début d’année.

Objectifs : - faire des collections de fruits

* compter vite et être réactif

Les cartes sont distribuées à chaque joueur jusqu’à épuisement du paquet.

Chaque joueur découvre la carte de dessus de manière à ne pas la visualiser avant les autres.

On sonne dès qu’il y a un total exact de 5 fruits identiques.

Le premier qui sonne lorsqu’il prend 5 fruits identiques sur la table gagne tous les tas découverts.

Si un joueur sonne alors qu’il n’a pas exactement 5 fruits identiques, il doit donner une carte de son tas à chaque joueur.

La partie s’achève quand un joueur a gagné toutes les cartes.

Variantes

Proposer de ramasser 6 ou 7 fruits identiques.

Changer la règle et ramasser le plus vite 8,9,10 fruits différents.

