

Les petites vaches

(jeu de Lucette Champdarvoine)

Règle du jeu

matériel :

- un plan de jeu par joueur
- pour chaque joueur 10 vaches bleues, 10 vaches blanches et 10 vaches jaunes
- un dé avec les constellations de 1 à 5 et une face neutre
- un dé avec 5 faces neutres et une face clochette

règle :

Le premier joueur qui a rentré toutes ses vaches dans l'étable a gagné.

Chaque joueur a 30 vaches (10 jaunes, 10 blanches, 10 bleues) une étable et un pré sur son plan de jeu.

On joue chacun son tour en se passant les deux dés.

On ne peut rentrer pour chaque coup que des vaches de la même couleur.

La clochette fait ressortir n'importe quelles vaches quant à la couleur, mais la quantité doit correspondre aux points retournés de l'autre dé.

Pour chaque rangée il faut faire un score exact pour finir de remplir les boxes

Déroulement :

on commence par prendre ses vaches et les disperser dans son pré

• Le premier joueur lance les deux dés qui se retournent par exemple sur 5 et neutre. L'enfant peut ranger 5 vaches de la même couleur, par exemple 5 jaunes et les place dans la rangée des boxes jaune, une par boxe en commençant par le premier boxe à gauche.

• Le deuxième joueur lance les dés. Ses dés indiquent 4 et neutre. Il rentre par exemple 4 vaches grises

• Le premier joueur rejoue et fait encore 5 et neutre. Il aura intérêt à compléter sa rangée jaune plutôt que de prendre une autre couleur. (5 et 5 = 10)

• Le deuxième joueur joue et retourne 2 et la clochette. Il doit ressortir 2 vaches. Il lui restera 2 vaches grises.

Au bout d'un certain temps les étables commencent à se remplir.

Si un joueur a par exemple 6 vaches jaunes, 7 vaches bleues et 8 vaches blanches, qu'il joue et retourne 1 et neutre, il aura intérêt à mettre une vache grise. Cela lui donnera plus de chance de compléter ses boxes au jet suivant (sauf bien sûr s'il retourne la clochette) ; il lui faudra en effet ou 4 ou 3 ou 2.

De la façon dont il remplit son étable, du choix qu'il fait quand il est obligé de ressortir des vaches, dépend en partie qu'il soit gagnant, la chance étant la part des dés.